

**INTERNATIONAL TREE CLIMBING CHAMPIONSHIP
MASTERS' CHALLENGE**

<input type="checkbox"/> Zatwierdzona ochrona oczu	<input type="checkbox"/> Zatwierdzona uprząż	<input type="checkbox"/> Imię i numer zawodnika _____
<input type="checkbox"/> Zatwierdzony kask	<input type="checkbox"/> Zatwierdzone liny	_____
<input type="checkbox"/> Odpowiednie obuwie	<input type="checkbox"/> Zatwierdzona piła i pokrowiec	Sędzia _____ Grupa _____
<input type="checkbox"/> Odpowiednia odzież	<input type="checkbox"/> Zatwierdzona lonża	

INSTALACJA LINY (18 punktów możliwych)	Dla takich rubryk <input checked="" type="checkbox"/> sędziowie przyznają tyle samo punktów.	PUNKTACJA
Rzutka 1próba 2próba 3próba 4próba 5próba 6próba <input type="text" value="10"/> <input type="text" value="8"/> <input type="text" value="6"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="0"/>	Wysokość instalacji <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="0"/>	Bonus : metoda rzutu/technika/zademonstrowane umiejętności <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="0"/>

Przygotowanie liny / sprzętu / wejście na drzewo (15 punktów możliwych- wstaw 0, 1, 2, lub 3 w każdą rubrykę)		+ PUNKTACJA
Przygotowanie : Ocena wizualna drzewa <input type="checkbox"/>	Wejście : Metoda: odpowiednia, zawsze zabezpieczona, bezpieczna <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Instalacja liny/ sprzętu <input type="checkbox"/>	Wspinaczka: gładka, płynna, efektywne użycie energii <input type="checkbox"/>	
Bezpieczna i efektywna instalacja <input type="checkbox"/>		

Stanowiska (240 punktów możliwych / 60 na stanowisko – wpisz od 0 do 10 w każdą rubrykę)					+ PUNKTACJA
	Piła 1	Piła 2	Rzut gałęzią	Plumb Bob	
A) Utrzymanie właściwego napięcia lin	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
B) Zarządzanie linami	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
C) Punkty zaczepu i zmiany kierunku odpowiednie do sytuacji i stanowiska	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
D) Pewna postawa i odpowiedni balans	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
E) Planowane działanie, wybór trasy, kontrola ruchu do i z stanowiska	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
F) Ukończono poprawnie konkurencję sędziowie przyznają tyle samo punktów	<input type="text" value="10"/>	<input type="text" value="10"/>	<input type="text" value="10"/>	<input type="text" value="10"/>	
	0 lub 10	0 lub 10	0, 4, 6, 8, 10	0, 4, 7, 10	

Zjazd, lądowanie, zebranie osprzętu (12 punktów możliwych – wstaw 0, 1, 2, lub 3 w każdą rubrykę)		+ PUNKTACJA
Zaplanowany zjazd, kontrola liny, brak zaplątanych lin <input type="checkbox"/>	Płynne zebranie osprzętu, bez wysiłku <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Odpowiednia prędkość, płynność, zachowana równowaga <input type="checkbox"/>	Bezpieczne/ kontrolowane zebranie osprzętu <input type="checkbox"/>	

Bonusowe uznaniowe punkty sędziowskie (15 punktów możliwych – wstaw od 0 do 5 w każdą rubrykę)		+ PUNKTACJA
Umiejętności, styl, prezencja zawodnika <input type="checkbox"/>		<input type="text"/>
Użycie innowacyjnych technik i sprzętu <input type="checkbox"/>		
Zachowanie zasad bezpieczeństwa <input type="checkbox"/>		

Kary		- KARY
Sędziowskie karne punkty uznaniowe za niebezpieczne zachowania, słaby występ lub technikę (od 0 do -5)	<input type="text"/>	
Karne punkty przyznane przez Głównego Sędziego za niebezpieczne zachowania	<input type="text" value="0"/> <input type="text" value="-3"/> <input type="text" value="DQ"/>	<input type="text"/>
Obowiązkowa kara za brak usunięcia sprzętu z drzewa	<input type="text" value="0"/> <input type="text" value="-20"/>	
Obowiązkowa kara za brak ostrzeżenia werbalnego na drzewie gdy jest to wskazane	<input type="text" value="0"/> <input type="text" value="-3"/> <input type="text" value="DQ"/>	
Obowiązkowa kara za brak ostrzeżenia podczas rzutu	<input type="text" value="0"/> <input type="text" value="-1"/> <input type="text" value="-2"/> <input type="text" value="DQ"/>	

POWÓD DYSKWALIFIKACJI:	SUMA PUNKTÓW (300 punktów MAX)
------------------------	---------------------------------

Czas oficjalny	min	sek	1/100	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

WYNIK SPRAWDZONY	WYNIK ZAPISANY
<input type="text"/>	<input type="text"/>